



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO
SECRETARIA GERAL DOS CONSELHOS DA ADMINISTRAÇÃO SUPERIOR
CONSELHO DE ENSINO, PESQUISA E EXTENSÃO

RESOLUÇÃO Nº 345/2011

EMENTA: Aprova criação da disciplina intitulada: “DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES PARA WEB”, como optativa, na grade curricular do Curso de Bacharelado em Ciência da Computação, do Departamento de Estatística e Informática desta Universidade.

O Presidente do Conselho de Ensino, Pesquisa e Extensão da Universidade Federal Rural de Pernambuco, no uso de suas atribuições e tendo em vista o disposto no Parágrafo 6º do Art. 15 do Estatuto desta Universidade e considerando os termos da Decisão Nº 079/2011 da Câmara de Ensino de Graduação deste Conselho, em sua II Reunião Extraordinária, realizada no dia 23 de novembro de 2011, exarada no Processo UFRPE Nº 23082.011528/2011,

R E S O L V E:

Art. 1º - Aprovar, em sua área de competência, a criação da disciplina intitulada: “DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES PARA WEB”, com carga horária total de 60 (sessenta) horas/aula, como optativa, na grade curricular do Curso de Bacharelado em Ciência da Computação, do Departamento de Estatística e Informática desta Universidade, cujo Programa de Disciplina encontra-se em anexo, conforme consta do Processo acima mencionado.

Art. 2º - Revogam-se as disposições em contrário.

SALA DOS CONSELHOS DA UFRPE, em 28 de novembro de 2011.

PROF. VALMAR CORRÊA DE ANDRADE
= PRESIDENTE =



UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO
Rua Dom Manoel de Medeiros, s/n. Dois Irmãos 52.171-900 Recife- PE
Fone: 081 3320.6485 www.bcc.ufrpe.br

PROGRAMA DE DISCIPLINA

I - IDENTIFICAÇÃO

DISCIPLINA: Desenvolvimento de Aplicações para Web	CÓDIGO:
DEPARTAMENTO: Estatística e Informática	ÁREA: Informática
CARGA HORÁRIA TOTAL : 60	
NÚMERO DE CRÉDITOS: 03	
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 4	TEÓRICAS: 2 PRÁTICAS: 2
PRÉ-REQUISITOS: Introdução a Programação	

II - EMENTA

Introdução a World Wide Web. Programação do lado do servidor. Programação do lado do cliente. Formulários. Acessando banco de dados. Padrão MVC. Validação de Dados, Aspectos de Segurança e. Cookies e sessões. Projeto: Desenvolvimento de uma aplicação para a Web.

III - OBJETIVOS DA DISCIPLINA

Gerais

Com a evolução e disseminação da Internet, aplicações direcionadas para web tem ser tornado cada vez mais comuns, o objetivo desse curso é preparar os alunos para o desenvolvimento de aplicações para Web.

Específicos

O aluno aprenderá os principais conceitos e tecnologias usadas para desenvolver aplicações dinâmicas para web.

IV - BIBLIOGRAFIA

1. Joel Murach, Ray Harris, Murach's PHP and MySQL (Murach: Training & Reference), Mike Murach & Associates, 2010.
2. David Powers, PHP Solutions: Dynamic Web Design Made Easy, 2nd edition, friendsofED, 2010.
3. Larry Ullman, PHP for the Web: Visual QuickStart Guide (4th Edition), 2011.
4. Julliano Niederaurer, Desenvolvendo Websites com PHP, 2ª edição, 2011.

V - BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

1. Andre Milani, Construindo Aplicações Web Com PHP e MySQL, Novatec, 2010.
2. David Flanagan, JavaScript: The Definitive Guide, Six Edition, JavaScript: The Definitive Guide, Sixth Edition, O'Reilly Media, 2011.
3. Matthew MacDonald, Adam Freeman, Pro ASP.NET 4 in C# 2010, 4th edition, Apress,

2010.

4. Murach e Andrea Steelman, Murach's Java Servlets and JSP, 2nd Edition, Mike Murach & Associates, 2008.
5. Budi Kurniawan, Servlet & JSP: A Tutorial (A Tutorial series), 2011.

VI - CONTEÚDOS

UNIDADES E ASSUNTOS

1. Introdução a World Wide Web
 - 1.1. Sites Estáticos e Dinâmicos
 - 1.2. HTML + CSS
 - 1.3. Modelo Cliente Servidor
2. Programação do lado do Servidor
 - 2.1. PHP
 - 2.2. ASP.NET
 - 2.3. JSP+Servlets
3. Programação do lado Cliente
 - 3.1. JavaScript, AJAX
4. Formulários
5. Acessando Banco de Dados
 - 5.1. Conectando com Banco de Dados
 - 5.2. Executando sentenças SQL
 - 5.3. Recuperando e processando dados
6. Padrão MVC
7. Aspectos de Segurança e Validação de Dados
 - 7.1. Validação de Dados do Lado do Cliente
 - 7.2. Validação de Dados do Lado do Servidor
8. Aspectos de Segurança
 - 8.1. SSL e conexões seguras
 - 8.2. SQL Injection
9. Cookies e Sessões
10. Projeto
 - 10.1. Desenvolvimento de uma Aplicação para Web