



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO
SECRETARIA GERAL DOS CONSELHOS DA ADMINISTRAÇÃO SUPERIOR
CONSELHO DE ENSINO, PESQUISA E EXTENSÃO**

RESOLUÇÃO Nº 317/2011.

EMENTA: Aprova modificação do conteúdo programático da disciplina intitulada: “Tópicos em Engenharia de Software” do Curso de Bacharelado em Sistemas de Informação, da Unidade Acadêmica de Serra Talhada desta Universidade.

O Presidente do Conselho de Ensino, Pesquisa e Extensão da Universidade Federal Rural de Pernambuco, no uso de suas atribuições e tendo em vista o disposto no Parágrafo 6º do Art. 15 do Estatuto da Universidade e considerando os termos da Decisão Nº 051/2011 da Câmara de Ensino de Graduação deste Conselho, em sua II Reunião Extraordinária, realizada dia 23 de novembro de 2011, exarada no Processo UFRPE Nº 23082.001465/2010,

R E S O L V E:

Art. 1º - Aprovar, em sua área de competência, a modificação do conteúdo programático da disciplina intitulada: “Tópicos em Engenharia de Software” do Curso de Bacharelado em Sistemas de Informação, da Unidade Acadêmica de Serra Talhada desta Universidade, constando das mudanças abaixo, conforme consta no Processo acima mencionado:

Art. 2º - Revogam-se as disposições em contrário.

SALA DOS CONSELHOS DA UFRPE, em 28 de novembro de 2011.

PROF. VALMAR CORRÊA DE ANDRADE
= PRESIDENTE =

Confere com o original assinado pelo Reitor e arquivado nesta Secretaria Geral.



UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO
Rua Dom Manoel de Medeiros, s/n. Dois Irmãos 52.171-900 Recife- PE
Fone: 081 3302.1000 www.lc.ufrpe.br

(ANEXO DA RESOLUÇÃO Nº 317/2011 – CEPE).

PROGRAMA DE DISCIPLINA

IDENTIFICAÇÃO

DISCIPLINA: Tópicos em Engenharia de Software	CÓDIGO: CCMP5065
DEPARTAMENTO: Unidade Acad. de Serra Talhada	ÁREA: Sistemas de Informação
CARGA HORÁRIA TOTAL : 60	
NÚMERO DE CRÉDITOS: 03	
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 4	TEÓRICAS: 2 PRÁTICAS: 2
PRÉ-REQUISITOS: Não há	
CO-REQUISITOS: Não há	
SEMESTRE E ANO DE APLICAÇÃO: 2009.2 – 2010.1	

EMENTA

Planejamento de Projeto de Software, Estimativas de Projeto de Software, Métodos de Análise de Sistemas e Técnicas de Testes de Softwares.

CONTEÚDOS

UNIDADES E ASSUNTOS

1. Planejamento do projeto de software
2. Estimativas de Projeto de Software
3. Técnicas de Estimativas
4. Métodos de Análise
5. Ferramentas automáticas para análise
6. Fundamentos de teste de software
7. Teste caixa preta
8. Teste de caminho básico
9. Teste de estrutura de controle
10. Teste de unidades

11. Teste de integração

Continuação

DISCIPLINA: Tópicos em Engenharia de Software

CÓDIGO: CCMP5065

UNIDADES E ASSUNTOS

12. Teste de validação

13. Teste de sistema

14. Testes Baseados em Heurísticas

15. Ferramentas de testes automatizadas

BIBLIOGRAFIA

1. Pressman, Roger S. Engenharia de Software. McGraw-Hill. 2006.
2. Sommerville, Ian. Engenharia de Software. Prentice Hall. 2003.
3. Cardoso, Caíque. UML na Prática. Ciência Moderna. 2003.
4. Conallen, Jim. Desenvolvendo Aplicações Web com UML. Editora Campus, 2003.



UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO
Rua Dom Manoel de Medeiros, s/n. Dois Irmãos 52.171-900 Recife- PE
Fone: 081 3302.1000 www.lc.ufrpe.br

PROGRAMA DE DISCIPLINA (NOVO)

IDENTIFICAÇÃO

DISCIPLINA: Tópicos em Engenharia de Software	CÓDIGO: CCMP5065
DEPARTAMENTO: Unidade Acad. de Serra Talhada	ÁREA: Sistemas de Informação
CARGA HORÁRIA TOTAL : 60	
NÚMERO DE CRÉDITOS: 03	
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 4	TEÓRICAS: 2 PRÁTICAS: 2
PRÉ-REQUISITOS: Não há	
CO-REQUISITOS: Não há	
SEMESTRE E ANO DE APLICAÇÃO: 2011.2	

EMENTA

Métodos de Análise de Sistemas e Técnicas de Testes de Softwares.

CONTEÚDOS

UNIDADES E ASSUNTOS

16. Ferramentas automáticas para análise
17. Fundamentos de teste de software
18. Teste caixa preta
19. Teste de caminho básico
20. Teste de estrutura de controle
21. Teste de unidades
22. Teste de integração
23. Teste de validação
24. Teste de sistema
25. Testes Baseados em Heurísticas

26. Ferramentas de testes automatizadas

Continuação

DISCIPLINA: Tópicos em Engenharia de Software

CÓDIGO: CCMP5065

UNIDADES E ASSUNTOS

BIBLIOGRAFIA

5. Pressman, Roger S. Engenharia de Software. McGraw-Hill. 2006.
6. Sommerville, Ian. Engenharia de Software. Prentice Hall. 2003.
7. Cardoso, Caíque. UML na Prática. Ciência Moderna. 2003.
8. Conallen, Jim. Desenvolvendo Aplicações Web com UML. Editora Campus, 2003.