



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO
SECRETARIA GERAL DOS CONSELHOS DA ADMINISTRAÇÃO SUPERIOR
CONSELHO DE ENSINO, PESQUISA E EXTENSÃO**

RESOLUÇÃO Nº 316/2011.

EMENTA: Aprova modificação do conteúdo programático da disciplina intitulada: “Fundamentos de Engenharia de Software” do Curso de Bacharelado em Sistemas de Informação, da Unidade Acadêmica de Serra Talhada desta Universidade.

O Presidente do Conselho de Ensino, Pesquisa e Extensão da Universidade Federal Rural de Pernambuco, no uso de suas atribuições e tendo em vista o disposto no Parágrafo 6º do Art. 15 do Estatuto da Universidade e considerando os termos da Decisão Nº 050/2011 da Câmara de Ensino de Graduação deste Conselho, em sua II Reunião Extraordinária, realizada dia 23 de novembro de 2011, exarada no Processo UFRPE Nº 23082.001464/2010,

R E S O L V E:

Art. 1º - Aprovar, em sua área de competência, a modificação do conteúdo programático da disciplina intitulada: “Fundamentos de Engenharia de Software” do Curso de Bacharelado em Sistemas de Informação, da Unidade Acadêmica de Serra Talhada desta Universidade, conforme anexo e de acordo com o que consta no Processo acima mencionado:

Art. 2º - Revogam-se as disposições em contrário.

SALA DOS CONSELHOS DA UFRPE, em 28 de novembro de 2011.

PROF. VALMAR CORRÊA DE ANDRADE
= PRESIDENTE =

Confere com o original assinado pelo Reitor e arquivado nesta Secretaria Geral.



UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO
Rua Dom Manoel de Medeiros, s/n. Dois Irmãos 52.171-900 Recife- PE
Fone: 081 3302.1000 www.lc.ufrpe.br

(ANEXO DA RESOLUÇÃO Nº 316/2011 – CEPE).

PROGRAMA DE DISCIPLINA

IDENTIFICAÇÃO

DISCIPLINA: Fundamentos de Engenharia de Software	CÓDIGO: CCMP5013
DEPARTAMENTO: Unidade Acad. de Serra Talhada	ÁREA: Sistemas de Informação
CARGA HORÁRIA TOTAL : 60	
NÚMERO DE CRÉDITOS: 03	
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 4	TEÓRICAS: 2 PRÁTICAS: 2
PRÉ-REQUISITOS: Não há	
CO-REQUISITOS: Não há	
SEMESTRE E ANO DE APLICAÇÃO: 2008.2 - 2011.1	

EMENTA

Definição de Requisitos e Validação. Engenharia de Requisitos. Projeto e Modelagem Orientados a Objetos. Especificação de Software. Ferramentas CASE. Processo de Desenvolvimento de Software. Métricas. Qualidade de Software. Testes de Programas.

CONTEÚDOS

UNIDADES E ASSUNTOS

1. Produto e Processo de Software
 - a. Modelos de Ciclo de Vida
2. Gestão de Projetos de Software
 - a. Conceitos – PMBOK
 - b. Métricas
 - c. Planejamento
 - d. Análise de Risco
 - e. Cronograma e Acompanhamento
 - f. Garantia da Qualidade
 - g. Gestão de Configuração de Software
3. Análise e Modelagem Orientada a Objetos
 - a. Linguagens
 - b. UML
 - c. Projeto de Arquitetura
 - d. Projeto de Interface
 - e. Projeto de Teste
4. Conceitos de Fábrica de Software
5. Projeto e Implementação

(ANEXO DA RESOLUÇÃO Nº 316/2011 – CEPE).

DISCIPLINA: Fundamentos de Engenharia de Software

CÓDIGO: CCMP5013

UNIDADES E ASSUNTOS

BIBLIOGRAFIA

1. Pressman, Roger S. Engenharia de Software. McGraw-Hill. 2006.
2. Sommerville, Ian. Engenharia de Software. Prentice Hall. 2003.
3. Cardoso, Caíque. UML na Prática. Ciência Moderna. 2003.
4. Conallen, Jim. Desenvolvendo Aplicações Web com UML. Editora Campus, 2003.



UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO
Rua Dom Manoel de Medeiros, s/n. Dois Irmãos 52.171-900 Recife- PE
Fone: 081 3302.1000 www.lc.ufrpe.br

(ANEXO DA RESOLUÇÃO Nº 316/2011 – CEPE).

PROGRAMA DE DISCIPLINA (NOVO)	
IDENTIFICAÇÃO	
DISCIPLINA: Fundamentos de Engenharia de Software	CÓDIGO: CCMP5013
DEPARTAMENTO: Unidade Acad. de Serra Talhada	ÁREA: Sistemas de Informação
CARGA HORÁRIA TOTAL : 60	
NÚMERO DE CRÉDITOS: 03	
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 4	TEÓRICAS: 2 PRÁTICAS: 2
PRÉ-REQUISITOS: Não há	
CO-REQUISITOS: Não há	
SEMESTRE E ANO DE APLICAÇÃO: 2011.2	
EMENTA	
Definição de Requisitos e Validação. Engenharia de Requisitos. Projeto e Modelagem Orientados a Objetos. Especificação de Software. Ferramentas CASE. Processo de Desenvolvimento de Software. Métricas. Qualidade de Software. Testes de Programas.	
CONTEÚDOS	
UNIDADES E ASSUNTOS	
6. Produto e Processo de Software a. Modelos de Ciclo de Vida 7. Análise e Modelagem Orientada a Objetos a. Linguagens b. UML c. Projeto de Arquitetura d. Projeto de Interface e. Projeto de Teste 8. Conceitos de Fábrica de Software 9. Projeto e Implementação	
DISCIPLINA: Fundamentos de Engenharia de Software	CÓDIGO: CCMP5013
UNIDADES E ASSUNTOS	
BIBLIOGRAFIA	
5. Pressman, Roger S. Engenharia de Software. McGraw-Hill. 2006. 6. Sommerville, Ian. Engenharia de Software. Prentice Hall. 2003. 7. Cardoso, Caíque. UML na Prática. Ciência Moderna. 2003. 8. Conallen, Jim. Desenvolvendo Aplicações Web com UML. Editora Campus, 2003.	